7

YUKITO KISHIRO

GUNNM Last Order

PLANETA DeAGOSTINI

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

https://animanganimess.blogspot.com

¡ATENCIÓN!

Esta es una versión oficial española, y por alguna razón se leé de derecha a izquierda y no de izquierda a derecha, como se suelen leer siempre los mangas...

https://descargarmangaspormega.blogspot.com

GUNNM Last Order 7

RESUMEN DE LOS EPISODIOS ANTERIORES

Tras la traición de **Trinidad,** que rapta al doctor **Nova** para poder apoderarse de su cerebro genial y de sus conocimientos, **Gally** y los demás son lanzados al espacio, pero tienen suerte y un antiguo hacker, **Ping,** los rescata antes de ser destruidos. Vive en la parte trasera de **Jeru,** donde fue expulsado por **Trinidad.** Dado que conoce bien **Jeru,** a **Trinidad** y que por hobby ha estado observando todo lo que pasó en **Salem** y en **Jeru,** hace un trato con **Gally** y a cambio de los chips cerebrales de **Nova** que poseía **Jim Roscoe** accede a ayudarla a localizar el cerebro original de **Ruw.**

Aunque la promesa del precio que pueden alcanzar los chips de **Nova** es tentadora, **Ping** se mete en un problema, porque al salvar a **Gally** y los demás ha quebrantado las normas de **Roboasyl,** donde vive, al rescatar a alguien que no debía ser salvado. Pero tras alcanzar una especie de tregua con el rey de los robots, **Ping** conduce a **Gally** hasta el lugar donde se almacenan los cerebros de los salemianos, una incubadora diseñada para acumular y volcar todas las frustraciones y las tensiones de las mentes de los habitantes de **Jeru.** Por mantener la paz en **Jeru,** todos sus habitantes tienen en el cerebro unas nanomáquinas, los pacificadores, que intervienen cada vez que se produce alguna situación que pudiera provocar un conflicto. Cuando duermen, se conectan automáticamente a los cerebros salemianos interconectados, llamado **Argo Navis,** los pacificadores se desconectan y los jerumianos pueden deshacerse de la tensión.

Pero no será tan sencillo conseguir entrar en el área de máxima seguridad donde se encuentra **Argo Navis,** y para ello **Ping** tiene un plan genial: en tres meses, **Jeru** albergará un gran acontecimiento, el torneo de lucha **Z.O.T,** y podrán entrar en la ciudad entre la gran cantidad de espectadores y participantes que acudirán. Y mientras tanto, aprovechando la confusión, podrán acceder a las entrañas de la ciudad espacial...

PHASE:19 UN GUERRERO

TAP!
TAP!
TAP!
ZIU!
AKF AAH.
AAH ARE
PIPIPIII PKKKTTTP TCHK.
TKKKK TCHK ZAP GRRKKK.

TKKKK TCHK GRRKK.
TAP!
TAP!
JUAAAAHH!
JAUXI-LIOOOO!
JMA-MÁAA!
JEH!

¿QUÉ PASA AQUÍ...?
SOLTADLE.
HOOO. HOKE-KIYO...
ZAS!
KCHK
TCHK
KCHK

SHRRIK
SHAK
ZSH!
KEKI TCHK ♥
ZUH!!
ZUH!!
ZUH!!
SHAS!
...
EH?
EHH...
SHAK

KAUM!
FOOM!
BAM!
Z-U-U...
UFF!
NYEEK!
TUMP!

¡¡IHERZ HER-HAGEN!!
SHH!
TUMP!
PANG!
¡¡QUÉ BIEN SE ESTÁ EN TIERRA FIRME!!

¿CÓMO TE LLAMAS, CHAVAL?
SIRÓ.
¿Y DÓNDE VIVES?
VAYA...
¿OIGA? AH, ¡MI HERMANO? PUES NO ESTÁ...
¿EH? ¡UN NIÑO PERDIDO?
SPLASH!
SPLASH!
¿Y YO QUÉ SÉ?
LLÉVALO A LA ADMINIPOLICÍA, ALLÍ SE ENCARGARÁN DE ÉL.

ADMINIPOLICE
¿EH?
¿PARA MÍ?
NO PONÍAS ESTA CARA
PRONTO PODRÁS VOLVER A CASA.
¡TSK! ¿CÓMO PUEDEN SER TAN BLANDENGUES LOS MOCOSOS HUMANOS...?
¿QUÉ QUIERES QUE HAGA? ES SÓLO UN NIÑO...
¡¡NO ME ABRAZABA DESDE HACÍA MUCHO TIEMPO!!
ESTE PELUCHE ME SUENA DE ALGO, Y NO SÉ DE QUÉ...

BIP!
500m
CALL
BAND
BIP!
ES EN ESTA DIRECCIÓN, SEGURO.
BIP!
BIP!
BIP!
BIP!
BIP!
¡MUY CERCA!
ESTÁ CERCA.
40
BIIIIIP!
¡AH!

¡KÖNIIIIIIIIG!
ZAK!
RE... REINA LIMEYLA... Y XAZI...
AAAH... MIRA QUÉ SUCIO TE HAS PUES-TO...
QUÉ SUS-TO...
YO... ¡YO NO LO HE ROBADO, QUE CONS-TE!
HMM... ¿ESTA ES XAZI?
OYE...
SHH/
¿EDE DÓNDE LO HAS SA-CADO ?
VAYA VAYA
AH, PUES EL NIÑO ES-TÁ EN LA POLI, Y...
AH NIÑO SE ME HA LLEVADO SUSTO CUANDO LIMEYLA SE HA PARADO UN SEGUNDO A TOMARSE UN TÉ EN LA CALLE.
ZAP!

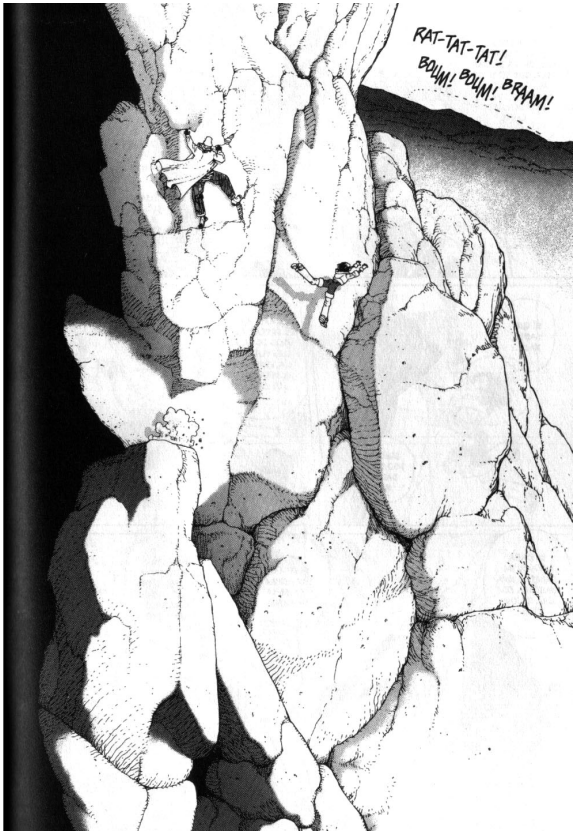
ZAS!
¡OYE, TÍA!
¿¿TIENES IDEA DE LO QUE VA A OCURRIRLE AL CHAVAL ÉSE??
A... ¿A QUÉ TE REFIERES??
??
BAM!

¿LO HABÉIS OLVIDADO, ALTEZA?
AL CONTRARIO QUE EN NUESTRO TERRITORIO, EL REINO DE MARTE...
...AQUÍ LOS NIÑOS NO GOZAN DEL DERECHO A LA VIDA.
TUK!
SIN DUDA ALGUNA, ESE NIÑO...
...SE HABRÁ FUGADO DE LA ESCUELA DE NIÑOS SOLDADO.
¿LA ESCUELA DE NIÑOS SOLDADO...?
HMM
LA ADMINISTRACIÓN DE JUSTICIA DEVOLVERÁ EL NIÑO A SU LEGÍTIMO PROPIETARIO, ES DECIR, SU ESCUELA.
Y LO QUE LE ESPERA EN ELLA ES UN SINFÍN DE MATANZAS, CAMUFLADAS BAJO LA DENOMINACIÓN DE "ENTRENAMIENTOS..."
ESE NIÑO NO TIENE CASI POSIBILIDADES DE SOBREVIVIR.

MATANZAS...
HMM... SUENA BIEN.
¡ENTONCES...!
JIRÔ...
ME ESTABA PIDIENDO QUE LE ECHASE UNA MANO.
¡Y YO, EN CAMBIO...!
¡LE ENTREGO A LA POLI!
BAM!
?

¡KAZU! ¡SALLY!
¡SINO ME DIJÁIS QUE OS HABÉIS RENDIDO ANTES DE EMPEZAR!
POR SUERTE, TENEMOS LOS FONDOS MILITARES QUE HEMOS RECAUDADO EN LA REUNIÓN DEL CONSEJO LADDER.
UNA ESCUELA A FAVOR DEL PLAN DE EXTERMINACIÓN DE INFANTES PUEDE COMPRARSE CON DINERO.
¡¡MAESTRO...!!
OFICINAS DE LA ESCUELA DE NIÑOS SOLDADO "EXPENDABLE TOYS".
EXPENDABLE TOYS

¡ESTE! ¡TE GUSTA ESTE NIÑO!
EL DUEÑO ACEPTARÍA VENDER EL BATALLÓN POR LA CANTIDAD DE UN MILLÓN Y MEDIO DE MEGASOLES.
¡GENIAL!
¡¡QUIERO COMPRAR EL BATALLÓN ENTERO DEL QUE FORMA PARTE ESTE NIÑO!!
UN INSTANTE, POR FAVOR...
EXPENDABLE TOYS
SIN EMBARGO, AHORA MISMO EL BATALLÓN EXT-04 SE ENCUENTRA EN EL CAMPO DE PRÁCTICAS DE TIRO CON FUEGO REAL, Y NO PODEMOS GARANTIZAR SU REGRESO.
¿QUIERE COMPRARLO DE TODOS MODOS?
¿EH?
PA... ¡¡TUVE ORDENAR QUE REGRESEN INMEDIATAMENTE!!
NO DISPONEN DE APARATOS DE COMUNICACIONES, POR LO QUE NO PODEMOS PONERNOS EN CONTACTO CON ELLOS.


RAT-TAT-TAT!
BOUM! BOUM! BRAAM!

FIUUH...
LA MESETA B-41, DONDE SE ENCUENTRA LA BANDERA QUE TIENE COMO OBJETIVO EL BATALLÓN INFANTIL, ESTÁ MÁS ADELANTE.
DESCENDER POR ESTE ACANTILADO SUPONE UN BUEN ATAJO.
OJALÁ LLEGUEMOS A TIEMPO...
SÍ QUE SABES, XAZI...
¿QUÉ ES ESO DE LA BANDERA?
AHHM... ANTES DE ENTRAR AL SERVICIO DE LA REINA LUMSYLA, YO SOLÍA VENIR MUCHO A ESTA CÁMARA DE COMBATE.
PUM!
PUM!
EN CADA ÁREA SE ENCUENTRA UNA BANDERA CON UNA RECOMPENSA.
Y LOS SOLDADOS PARTICIPANTES SE LA DISPUTAN.
BANG!
PUEDE PARTICIPAR CUALQUIERA: NIÑOS SOLDADO, FRIKIS DE LAS ARMAS, RICACHOS ABURRIDOS, MERCENARIOS PROFESIONALES...

¡EHH!
FTA, FALLANAS
HMMM...
YO NO HE SIDO.
ES EL.
¡¡¡CHS!!!
ENTONCES... ¿NO ERA UN MUÑECO...?
¿QUÉ QUIERES, REINA-CUASO?
¿QUÉ ES LO QUE NECESITA UN AUTÉNTICO GUERRERO?
FMM!

UN GUERRERO...
...DEBE SER FIEL A SU LÍDER.
¿A SU LÍDER?
¡VAMOS YA! ¡¡¡PASO DE LÍDERES!!!
PUAJ!
¡OYE, NO ESCUPAS SOBRE MI CARA, CABRÓN!
YO SERÉ FIDELIDAD A LA REINA AMBEYLA, PERO AH LÍDER...
...NO TIENE POR QUÉ SER ALGUIEN DE CARNE Y HUESOS.
EL QUE HACE DE ELLO SU RAZÓN DE SER...
...EL QUE LUCHA HASTA EL FINAL...
¡ÉSE ES EL AUTÉNTICO GUERRERO!
UN MOTIVO ÚLTIMO...
AH-LLY.
¿ESTÁ TIBIES LÍDER?
DEBE SER UNA AMBICIÓN DESMESURADA, O ALGO QUE IMPORTE MÁS QUE LA PROPIA VIDA...
¡UN MOTIVO ÚLTIMO POR EL CUAL NO IMPORTE ENFRENTARSE CARA A CARA A LA MUERTE!

MI LÍDER...
...SOY YO MISMA.
¡UF!
EN EL PASADO PODÍA DECIRLO SIN RUBOR ALGUNO...
BAM!
PERO AHORA NO ESTOY TAN SEGURA.
HAY ALGO EN MI INTERIOR QUE NI SIQUIERA YO CONOZCO.
Y HASTA QUE NO AVERIGÜE QUÉ ES...
ENTONCES ESTÁS EN PLENO VIAJE PARA BUSCAR TU PROPIO LÍDER.
HASTA QUE LO ENCUENTRES, VAS A SEGUIR MADURANDO SIN CESAR.
QUIERO UN MAESTRO.
ALGUIEN QUE ME GUÍE, QUE ME ENSEÑE.

FLAP! FLAP!

EH...
PERO SI...
HEMOS LLEGADO TARDE...
LOS DOS BATALLONES DE NIÑOS SOLDADO SE HAN NEUTRALIZADO MUTUAMENTE.
MUY PROPIO DE ELLOS.
¡¡¡NOOOOOO!!!
¿POR QUÉ...?
¿¿POR QUÉ OBLIGAN A NIÑOS TAN PEQUEÑOS A MATARSE ENTRE SÍ??
¿ESTO FORMA PARTE DE TU TAN CACAREADA "FIDELIDAD AL LIDER"?
¡NO!
LES DIJERON QUE SI CONSEGUÍAN HACERSE CON LA BANDERA, LOS DEVOLVERÍAN A SUS PADRES... Y ELLOS LO CREYERON...
ESTOS NIÑOS NO TUVIERON LA POSIBILIDAD DE ELEGIR A SU LÍDER...

BRRM...
NYEEK!
TAP!
TAP!
¡¡OOOH! ¡¡TODOS MUERTOS!! ¡¡ASÍ ME GUSTA!
¡¡PARA ESTO VALE LA PENA HACERLES ENTRENAR!!
¡¡YA QUE HABÉIS PAGADO, PODÉIS LLEVAROS LOS CADÁVERES SI QUERÉIS!!
PUEDE QUE PODÁIS USAR ALGUNO QUE OTRO PARA CONVERTIRLO EN CYBORG... SÍ, SÍ, SÍ...

CORONEL PAYNE...
¿TE ACUERDAS DE MÍ?
XAZI... ¿CÓMO IBA A OLVIDARTE?
ERES UNA DE LAS GRADUADAS DE NUESTRA ESCUELA, UN AUTÉNTICO ORGULLO.
OJALÁ NUESTROS CAMINOS NO HUBIERAN VUELTO A CRUZARSE...
¡MALDITO DEMONIO DESALMADO!
CUIDADO CON LO QUE DICES, NO HAY NADIE MÁS COMPASIVO Y PACIENTE QUE YO.
PARA ELIMINAR A LOS NIÑOS, BASTARÍA CON EXPULSARLOS AL ESPACIO POR LA COMPUERTA DE DESPERDICIOS...
¿¿ENTONCES POR QUÉ ME MOLESTO EN DARLES ARMAS Y ENTRENARLES??
¡¡ERES PARA DARLES LIBERTAD EXTREMA Y SENSACIÓN DE ESTAR VIVOS, AUNQUE SEA POR UN CORTO PERÍODO DE TIEMPO!
¡¡UN ESCLAVO DEJA DE SERLO DURANTE LA BATALLA!!
HMM.
¡¡TIENES TODA LA RAZÓN, TÍO!

ZIS!
¡¡AAAH! ¡¡¡POR SUPUESTO QUE ME ACUERDO!!!
¿¿EH??
CO-RO-NEL...
¿TE ACUERDAS DE MÍ?
¿EH??
ER...
TÚ ERAS...
ER...
¡YO NO TE CONOZCO!

BOW!

BOOM!

¡¡UN GOLPE DE ACELERACIÓN ELECTROMAGNÉTICA!!

ME ALEGRO DE NO CONTAR...
...CON BASURA COMO TÚ ENTRE MIS CONOCIDOS...

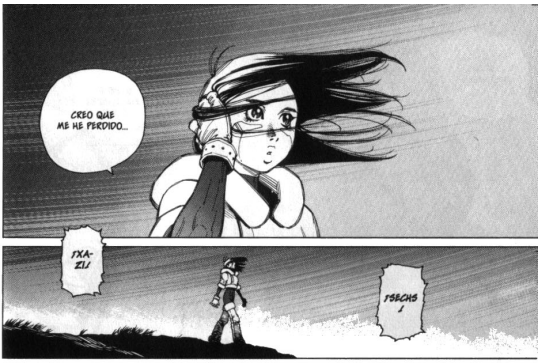
BAM!
BAM!
TUK!
JA, JA... ¡ESTE SIENTES BIEN AL PODER MATAR A ALGUIEN TAN ODIADO!
¡¡PERO ANTES DEBERÍAS SABER QUE...!
...POR MÁQUINAS FLOXTARCAS Y RACIONALISMO QUE QUIEREN PONERLE...
¡¡...TODO LO QUE ESTÁ VIVO NO ES MÁS QUE MATERIAL PARA LA ESCLAVITUD!!

¿NO ERES EL MÁS INDICADO PARA DECIRME ESO...!
BAM!

PHASE:20

FUE UN PUÑETAZO MUY POTENTE

FI 14444HH!!!


CREO QUE ME HE PERDIDO...
IXA-ZIL
ISACHS

¿ME HAS ...
...LLA-MADO?
¿QUIÉN ERES?
YO NO TE HE LLA-MADO.

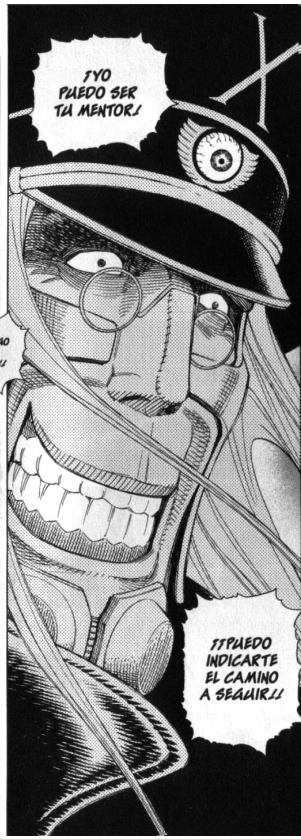
SÍ LO HAS HECHO.
¡POR SUPUESTO!

SI ESO... ¡EL CORONEL PAYNE!
PERO SI YO TE MATÉ...

AUGH!
HMM... ¡¡ESE SÍ QUE HA SIDO UN PUÑETAZO MUY POTENTE!!
PERO... AUNQUE PUDISTE DESTRUIR MI CUERPO...
¡¡...NO LLEGASTE A ELIMINAR MI MENTE!!

YO... YO... ¡NO CREO EN FANTASMAS!
¡MÁRCHATE!
¡¡LÁRGATE DE AQUÍ!!

SÍ, SÍ, SÍ... SÉ LO QUE DESEAS.
QUIERES TENER UN MAESTRO, ¿NO?


¡YO PUEDO SER TU MENTOR!
¡¡PUEDO INDICARTE EL CAMINO A SEGUIR!!

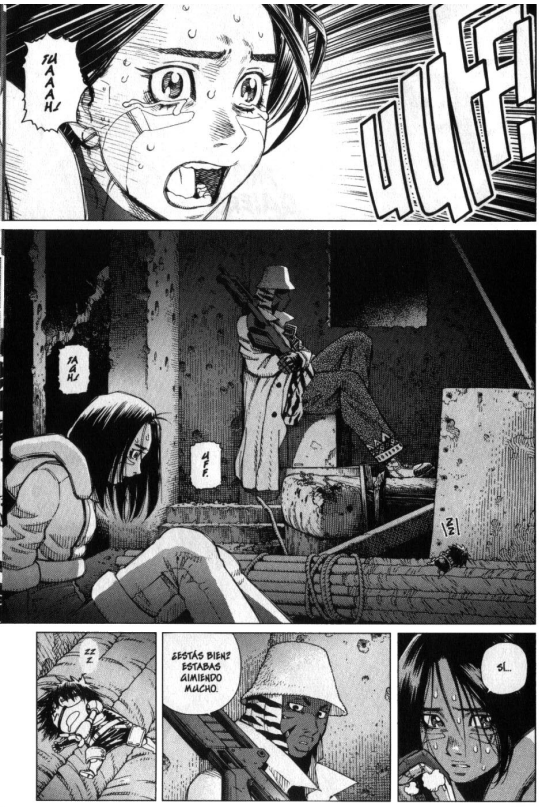
¡¡NO LO NECESITO!!
SHAH!
BAM!
¡¿?
TU FACHADA SE DESPLOMA ANTE MÍ.

¡¡ESA ES TU AUTÉNTICA APARIENCIA!
ERES UNA INSIGNIFICANTE CRIATURA QUE NO ENTIENDE...
...LO QUE OCURRE A SU ALREDEDOR, QUE SE LIMITA A REACCIONAR ANTE TODO LO QUE PASA ANTE SUS OJOS.
¡¡ESO ES LO QUE ERES!!
¿HH!
¿HH!
CRAASH!
OH, PEQUEÑA ALMA QUE CUENTA CON VARIOS HOMBRES.
BOOM!
TE...
TE EQUIVOCAS.
BRAM!
ES SORPRENDENTE QUE HAYAS SOBREVIVIDO HASTA HOY.
AUNQUE...

...POR LO VISTO, CREES FIRMEMENTE QUE EN TU VIAJE DE FORMACIÓN MARCIAL CONSEGUIRÁS SUPERAR...
...TU DEBILIDAD, TANTO FÍSICA COMO PSÍQUICA, Y QUE LLEGARÁ EL DÍA EN EL QUE PODRÁS SER CONSIDERADA UNA HUMANA CON TODO EL DERECHO...
BOOUM!
¡¡DEBERÍAS ABANDONAR TAN RIDÍCULAS ESPERANZAS!!
FWOOH!
BOOM!
SER "AUBERGISTO" EQUIVALE A SER UN ASESINO.
LAS LEYENDAS QUE HABLAN DE SANTOS Y HÉROES NO SON MÁS QUE INVENCIONES PÓSTUMAS.
NO CREAS EN PATRAÑAS DEMASIADO BONITAS PARA SER VERDAD, O TE ESPERARÁ EL INFIERNO...

¿HAK!, ¿HAK!
H... FNO...!
ME ENCARGARÉ DE ENSEÑARTE QUE EL MUNDO ES UN LUGAR LLENO DE IRRACIONALIDAD Y SUFRIMIENTO...
FWOM!
TE MOSTRARÉ...
TE MOSTRARÉ EL SENTIDO DE TU VIDA...
...POR QUÉ LUCHAS!
BOOM!
¡¡NADA MÁS QUE LA VERDAD!!

¡NO QUIERO SABER-LAAAAA!


¡¡AAAAH!
¡¡AUF!
¡¡AH!
¡¡F.F.
¡¡Z!
¡¡ZZ
¿ESTÁS BIEN? ESTABAS GIMIENDO MUCHO.
¡¡SÍ...

XA-ZI...
NOSOTRAS NO SOMOS ESCLAVAS, ¿VERDAD...?
¿ESE TORTURA LO QUE DIJO EL CORONEL PAYNE...?
OLVÍ-DALO.
ES PRECI-SAMENTE LO QUE ÉL QUERÍA.
¡¡¿?
NO... NO ES NA-DA...

AL DÍA SIGUIENTE...
ÁREA A. CÁMARA DE COMBATE. PUNTO ÁREEN FI.AA.
RAT-TAT-TAT!
BANG! BANG!
¡EL EQUIPO BRAVO NO CONTESTA!
¿QUÉ?
¡¡PERO SI EL ENEMIGO SON SÓLO DOS!!
SERÁN... OÍ RUMORES EN LA CIUDAD...
¡SE VE QUE HAY UN EQUIPO DE DOS QUE EN SÓLO DOS DÍAS HA CONSEGUIDO 19 BANDERAS!
¡NO SOMOS DOS!
¡SINO TRES!
BANG! BANG!
¿NOAH?
¡TSK! ¡ESTO NO MOLA!

SHAA
VEINTE...
TANTAS COMO NIÑOS HABÍA EN EL BATALLÓN DE NIÑOS SOLDADO DE JIRÓ...
YA TENEMOS LAS SUFICIENTES PARA OFRENDARLAS A LOS QUE MARIBRON...

VÁMONOS
XAZI...
¿CUÁNTAS BANDERAS HAY EN TOTAL EN LA CÁMARA DE COMBATE?

OYE, NO ME DIGAS QUE...
SÉ QUE TE PARECERÁ UNA TONTERÍA
PERO SI CADA UNA DE LAS 20 VIDAS DEL GRUPO DE ZIRÓ VALE UNA BANDERA...
¿...A CUÁNTOS NIÑOS PODRÍAMOS SALVAR SI LAS REUNIÉRAMOS TODAS?

ESTA IDEA...
603 MUERTOS

...HACE QUE NO PAREDA PERMANECER QUIETA.
¡POR MUCHO QUE SEPA QUE NO SERVIRÁ PARA NADA...!
NO SERVIRÁ PARA NADA...
EL CORONEL PAYNE NO ERA EL ÚNICO PROPIETARIO DE UNA ESCUELA DE NIÑOS SOLDADO.
LA TRAGEDIA SEGUIRÁ MIENTRAS NO CAMBIE LA MANERA DE FUNCIONAR DE ESTE MUNDO REGULADO POR LADDER.
EN DOS SEMANAS SERÁN SUSTITUIDAS TODAS LAS BANDERAS.
NO HABREMOS SOLUCIONADO NADA... ¡Y SIN EMBARGO...!
SI CONSEGUIMOS HACERNOS CON TODAS LAS BANDERAS, AL MENOS EN DOS SEMANAS...
¡¡...NINGÚN NIÑO SOLDADO CORRERÁ LA MISMA SUERTE QUE JIKÔ Y SU ARAPO!!

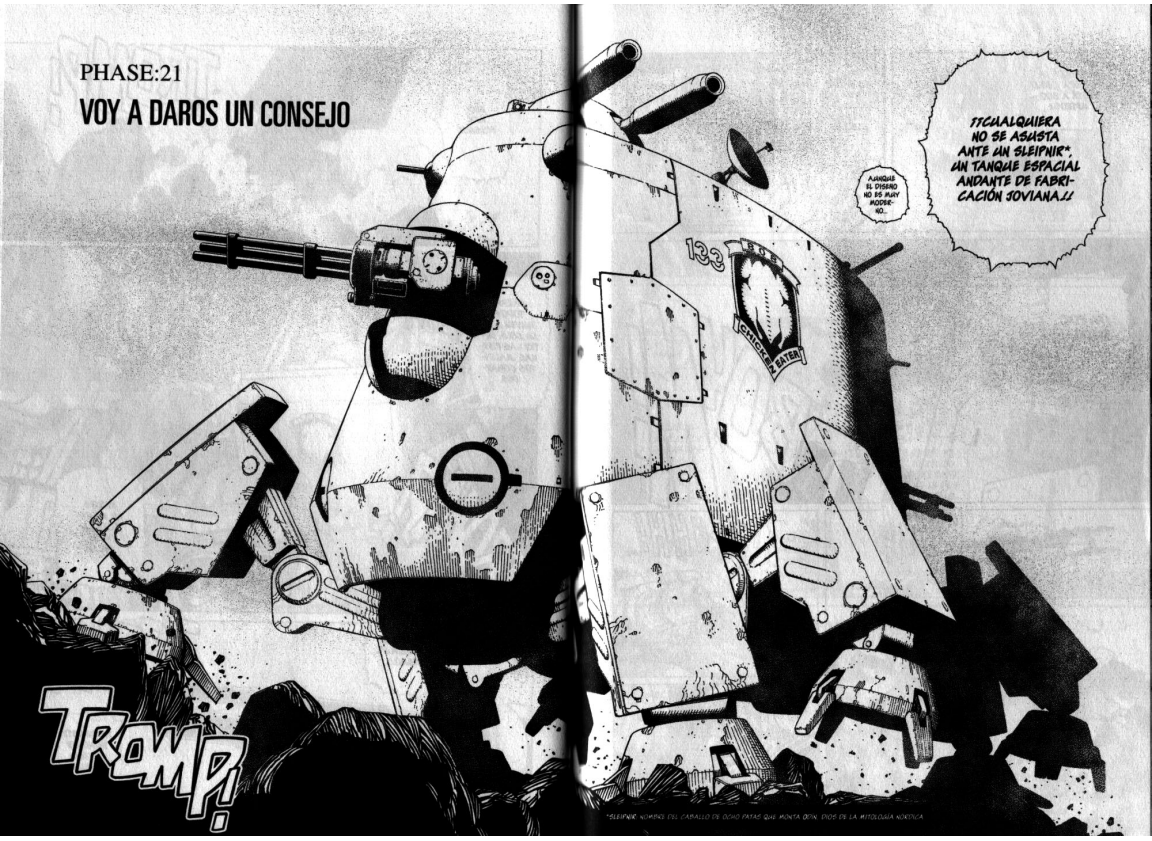
¿AP?
XAZI...
ACABO DE HABLAR CON LA REINA LIMEYLA.
¡IRÉ CONTIGO.!
PERO SÓLO DURANTE TRES DÍAS.
MINÚSCULA ALMA...
LO QUE ESTÁS HACIENDO NO ES MÁS QUE ALIMENTAR TU EGO.
¡LO QUE PASA ES QUE NO QUIERES RECONOCER TU PROPIA IMPOTENCIA.!
¿CUANDO LA GENTE HACE USO DE SU FUERZA, SE OLVIDA DE QUE EN REALIDAD ES IMPOTENTE.!
¡¡ESO ES LO QUE DE VERDAD SIGNIFICA "VIVIR".!!

AL IGUAL QUE, ALGÚN DÍA, SE EXTINGUIRÁN LAS ESTRELLAS QUE BRILLAN EN EL CIELO NOCTURNO...
...LA PASIÓN QUE YACE EN TU INTERIOR ACABARÁ POR EXTINGUIRSE...
¡¡ARDO EN DESEOS DE QUE LLEGUE ESE DÍA PARA VERLO.!!

¡NO HAY PIEDAD!
TROMP!
CARAY, TODOS HAYEN CON LA COLA ENTRE LAS PIERNAS, MALDITOS COBARDES.
TROMP!
¡¡TUBOS NO ME EXTRAÑA!! JA, JA, JA, JA.
¡¡CON ESTA POTENCIA DE FUEGO!!
TROMP!
¡¡CON ESTE BLINDAJE IMPENETRABLE!!

PHASE:21

VOY A DAROS UN CONSEJO



*SLEIPNIR: NOMBRE DEL CABALLO DE OCHO PATAS QUE MONTA ODÍN, DIOS DE LA MITOLOGÍA NÓRDICA

¡AVISTADA LA BANDERA ZOS! ¡ESTÁ A 800 METROS!
¡EL RADAR DETECTA DOS INDIVIDUOS! ¡ESTÁN A LAS 10!!
¡¡YA LA HA VISTO!!
¡¡YA POR ELLOS!!
BOOM!
BRM!
¡¡FABULOSO!!
FSSHHH!
¡EH!?

¡¿PERO QUÉ PASA?! ¡EL CASTRO SIGUE AHÍ!
A 300 METROS... ZOO... ¡QUÉ VELOCIDAD!
BAM!
¿NO HA PASADO NADA POR EL LADO?
¿QUÉ PASA? ¿POR QUÉ NO DISPARAN LAS METRALLETAS!?
WAUU!
¡PEK!
¡PEK!
¡CRAK!
NO SÉ, YO HAGO UN BUEN RATO QUE LE DOY AL GATILLO... ¡ESTÁCAN ESTROPEADAS!
¡MI MADRE! ¡¡PERO SI ESTÁN AQUÍ MISMO!!
¡¡!!
TROMP!

CRASH!
¿¿¿

FALTAN 7 SEMANAS PARA...

...EL TORNEO Z.O.T.

JI, JI, JI, JI... ESTO NO SIRVE NI PARA CALENTAMIENTO.

FLAP!

FLAP!

YO CREO QUE NO VALE LA PENA ESPERAR A LOS OTROS DOS. NOSOTROS SOLOS PODRÍAMOS GANAR EL TORNEO.

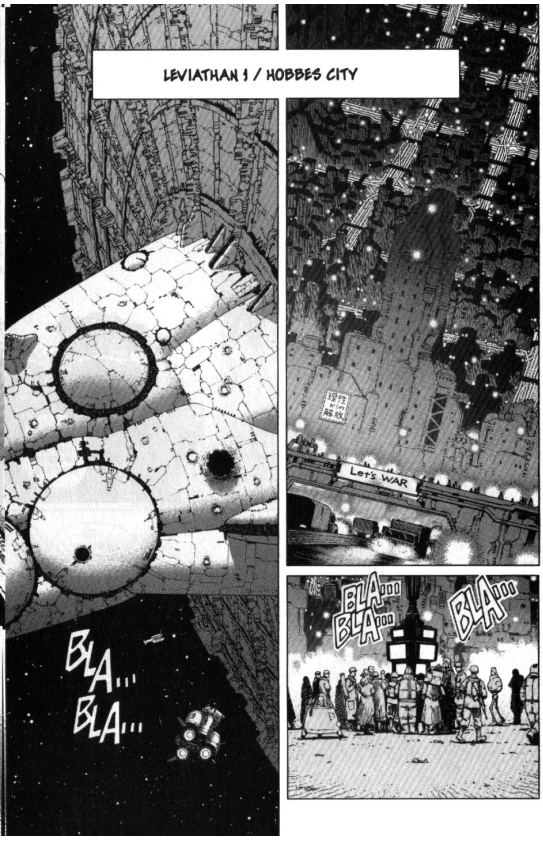
NO... AQUÍ HAY...

...LUCHADORES FUERTES APARTE DE NOSOTROS.

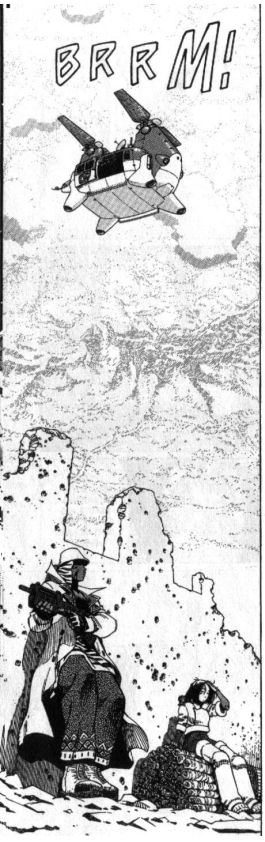
EN ALGÚN LUGAR DE ESTA CÁMARA...

LO SIENTO EN LAS LEVES VIBRACIONES DEL AIRE.

ESPERAREMOS CERCA DE LA BANDERA, Y TARDE O TEMPRANO...


LEVIATHAN 1 / HOBBES CITY
BLA...
BLA...
Let's WAR
BLA OOO
BLA OOO
BLA OOO

¿QUÉ ESTÁ PASANDO?
OOH
¿QUIERES APOSTAR?
$$
HAN APARECIDO UNOS QUE PRETENDEN HACERSE CON TODAS LAS BANDERAS DE LA CÁMARA DE COMBATE... Y ADEMÁS...
AH... PUES VALE.
HACE UN KATO ACABAN DE CONSEGUIR LA 77ª BANDERA...
LIVE
SI CONSIGUEN REUNIRLAS TODAS, LOGRARÁN UNA HAZAÑA QUE NO SE DABA EN 62 AÑOS...
¡¡AAAAHHH!!
¿QUÉS ESA QUE ES MONA?
YA DECÍA YO QUE HACÍA DÍAS QUE NO LE VEÍA EL PELO...
¡¡ESA ESTÚPIDA HA ECHADO AL TRASTE MIS PLANES DE IR EN PLAN ANÓNIMO!!
ES-PERA...
¡¡¡AAAL SE PUEDE SACAR ALGÚN PROVECHO DE ESTO!!!
JA JA!


BRRM!

BRRR
¿EH?
¿QUIÉN ERES?
¿DE DÓNDE HAS SACADO ESTE NÚMERO?
EEH? SOY DE MI MÁNAGER!
SON DE LA TELE. QUIEREN ENTREVISTARNOS.
A CAMBIO NOS LLEVARÁN DONDE ESTÁ LA ÚLTIMA BANDERA.
¿QUÉ HACEMOS?
ACEPTAR.

COMBAT
SPONSORD BY
宇宙葬儀社
LIVE
¡HOLA, ¿LOS TRES? ¡TENEMOS CONTACTADO CON LOS TRES PROTAGONISTAS DE LA SORNADA!
¡ESTAMOS CON LAS DOS. ¡AYYY!
¡SOY SACK ABLRAMBO, DE COMBAT TV!
CTV
¡GALLY, TENGO ENTENDIDO QUE HABÉIS VENIDO AL LEVIATHAN ¡PARA PREPARAROS PARA PARTICIPAR EN EL TORNEO Z.O.T...
¿QUIÉN TE HA DICHO ESO...?
¡PUES VUESTRO MÁNAGER. ¿QUIÉN VA A SER?
LE HEMOS PAGADO UNOS HONORARIOS Y TODO.
¿SERÁ ESEEEE...?
AHORA MISMO HAY TRES CYBORGS MONTANDO GUARDIA ANTE LA ÚLTIMA BANDERA.
¡SEGÚN NUESTRAS INFORMACIONES, FORMAN PARTE DE UN GRUPO DE CINCO KARATEKAS UNIDOS PARA PARTICIPAR TAMBIÉN EN EL TORNEO Z.O.T.!

¿CÓMO VES LAS POSIBILIDADES DE VICTORIA, XAZ!?
HA!
¡NOVATO!
YO... YO... ¡YO ME LLAMO XAZ!
¡LK!
¡AK!
NO... NO PUEDO DECIR A QUÉ ME DEDICO PO... POR VARIAS CIRCUNSTANCIAS, PERO...
... MI... MI HOBBY ES COLECCIONAR SOMBREROS...
¡AAH! ¡JA! ¡JA!
¡MIRA LO TENSA QUE SE PONE LA TÍA!
¡¡ODIO LAS CAMARAAAAS!!
BAT! BAT!
BAT! BAT!
¡¡AAAAH! ¡¡NO DISPARES AQUÍ DENTROOOOO!!
BAM!
PWUN!
¡¡AAAAH! ¡¡NO DISPARES AQUÍ DENTROOOOO!!

NO SABÍA QUE EL TORNEO ERA POR EQUIPOS.
¿TE APUNTAS, XAZ!?
HMM.
MI TRABAJO ES MUY IMPORTANTE.
¡ESTAMOS CERCA DEL OBJETIVO!
BAT! BAT!
¡ECHS, TÚ QUÉDATE EN EL HELICÓPTERO.
¿¿DE QUÉ VAS!?
CON TU TAMAÑO, NO SALDRÁS EN LA TELE...
LO MEJOR SERÁ QUE TE QUEDES AQUÍ PARA COMENTAR EL COMBATE HACIENDO VALER TU EXPERIENCIA DE GUERRERO.
MI EXPERIENCIA DE GUERRERO...
¡¡¡!!!
BUENO, DE VEZ EN CUANDO NO ESTÁ MAL DEJAR ALGO PARA LOS DEMÁS...

BAM!
SHU!
RAT-TAT-TAT!
YOWL!
RUNL! RUNL! RUNL!
LOS FÓSILES...
¡¡...NO SIRVEN PARA NADA CONTRA NOSOTROS!!
HAN TENDIDO UNA BARRERA PROTECTORA DE TIPO ELECTROMAGNÉTICO.

SHAAA!
NO TAN DEPRISA.
PENSABA HOS PERSEGUIRÍAMOS.
¡SOY MASACRADOR DE 6º DAN DEL ESTILO ULTRAELECTROMAGNÉTICO DE KARATE!
¡¡TÔ-JI!!
¡MAESTRO DEL ESTILO KOIYAMA DE KARATE!
¡HÔ-GAN!
¡¡GAAVITT, AÂTODI-DACTA!!
GAILY.
XAZI.
VOY A DAROS UN CONSEJO.

ESTO NO ES UN COMBATE DE KARATE.
ZINH!
¡¡APARTAOS SI NO QUERÉIS MORIR!!
¡¡JQEEH!!
¡¡JQEEH!!
¡¡JQEEH!!
¡JA! ¡JA! ¡JA!
TIENES SENTIDO DEL HUMOR.
¡¡SI LO QUE QUIERES ES LA BANDERA, PRIMERO TENDRÁS QUE DERROTARNOS!!

¡¡OOOOOHH! ¡¡QUÉ ATREVIMIENTO!! ¡¡LLEVAMOS CASI UN MINUTO HABLANDO Y NO HEMOS ATACADO AÚN A UNA CHICA DE APARIENCIA TAN DULCE! ¡¡SERÁ CAPAZ DE AMEDRENTARNOS ASÍ!
¡¡SERÁS IMBÉCIL...! ¡¡EL COMBATE YA HA EMPEZADO!!
A TI TE PARECERÁ QUE HABLAN POR HABLAR...
...PERO LO QUE PRETENDE ES DESCONCENTRAR AL ENEMIGO DICIENDO ESTUPIDECES.

VAYA, VAYA... ME GUSTAS, SÍ SEÑORA.
TU CUERPO ES TAN PEQUEÑO QUE ME LO COMERÍA DE UN BOCADO... ♥
NO DIRÁS QUE NO TE HE AVISADO.

FWOW!
SHAS!

BOOM!
BROOO
CRASH!!
¿¿¡¡¡AAH!!!
CRASH!!
DOM!
¿QU... ¿QUÉ HA SIDO ESO?
¡¡EL "PURO GRANÍTICO"!!
¡CASI ME INVITARON EL ALMUERZO!
ES UNA TÉCNICA ORIGINAL SUYA QUE CONSISTE EN AUMENTAR ENORMEMENTE LA VELOCIDAD DEL PUÑO AL ACELERAR ELECTROMAGNÉTICAMENTE UN "PUÑETAZO BALÍSTICO" YA DE POR SÍ MÁS VELOZ QUE EL SONIDO.
¡¡ESTÁ ACABADO!!
PLIK!
PLIK!
¿¿

*GOLPE TELEFÓNICO: GOLPE FÁCIL DE ADIVINAR Y CONTRARRESTAR POR EL RIVAL DEBIDO A UNOS MOVIMIENTOS DEMASIADO EXPLÍCITOS ANTES DE LANZARLO.

*ESCARABAJO PELOTERO: TIPO DE INSECTO QUE SE CARACTERIZA POR SU COSTUMBRE DE FORMAR PELOTAS CON LAS HECES DE ANIMALES Y LUEGO EMPUJARLAS.

¡¡LO QUE QUEDA DE UN TANQUE ANDANTE QUE ESTA MAÑANA...!!
ESO... ESO ES...
...HA DESAPARECIDO EN ESTA ÁREA.!!
UNA VEZ HE HECHO UNA BOLA...
¡...SIENTO EL IMPULSO DE HACERLA MAYOR.!
¡¡VAS A FORMAR PARTE DE ESTA BOLA DE ACERO!!
KLONK KLONK KLONK

ZAS!
SHA!

¿?
FRAM
ZRASH!
TH-D!

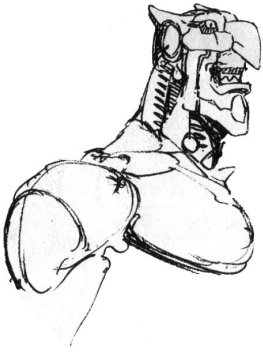
CREEK!
¿EH?
CREEK!
¿QUÉ HA SIDO ESO?
CRRK...
¡AH!
ZWAK!
SAW!

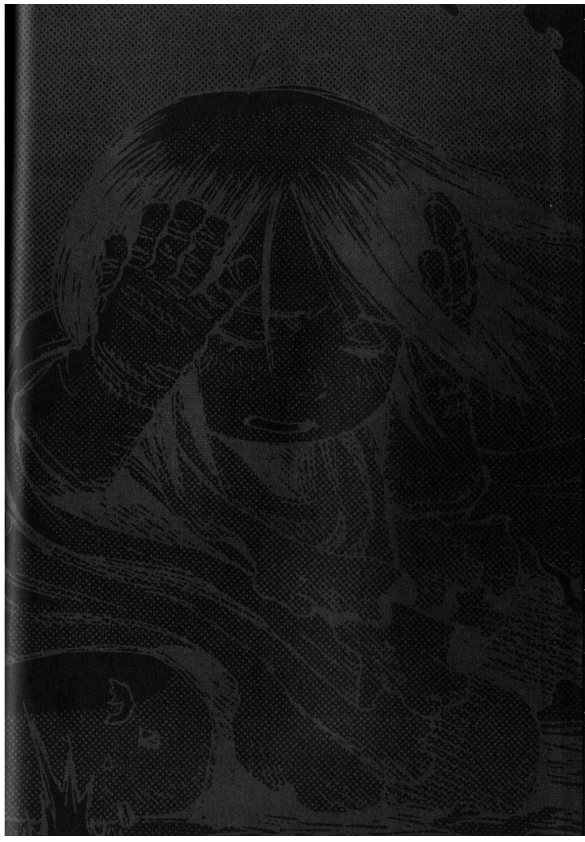
FWAAM!
¡UOOOH!
¿CÓMO PUEDE HABER SALIDO ILESA TRAS RECIBIR UNA DE MIS PATADAS BAJAS, CAPAZ DE CARGARSE INCLUSO LAS PATAS DE UN TANQUE ANDANTE?
CÓMO SE MUEVE...
HA EVITADO CONTRARRESTAR LA PATADA BAJA GIRANDO EL CUERPO, LO QUE LE HA PERMITIDO AUMENTAR LA POTENCIA DE SU RODILLAZO.
¡UNA TÉCNICA DERIVADA DEL "GOLPE EN ARCO" DEL PANZER KUNST!

PICS!
HMM... ¿DOMINA EL PANZER KUNST?
NO ME EXTRAÑA QUE SEA TAN HÁBIL.
LA LEGENDARIA ANTIGUA ARTE MARCIAL MARCIANA DEL PANZER KUNST... ¡¡AHORA VEREMOS DE QUÉ PASTA ESTÁ HECHA!!
THAK!
FWOM!
FWOM!
FWOM

¡¡¡HYDRA!!!
¡NO ME HACES NI COSQUILLAS!
¡¡¡LA ÚNICA VENTAJA QUE LE QUEDA A ALLY ES ENCARNITA EN LAS TÉCNICAS SORPRESIVAS Y VARIABLES DEL PANZER KUNST.!!
PERO... ¡¡¡SUS GOLPES NO TIENEN EFECTO!!! YO YA...
¡¡¡SHAKK!!!
¡¡¡CLINK!!!
DÉJATE YA DE TÉCNICAS...
¡¡¡Y DE MEMECES!!!
¡¡¡ZNNK!!!
¡¡¡ZNNK!!!
¡¡¡BOOM!!!
¡AHÍ VA!
SU FAMOSO COMBINADO DE 1200 GOLPES POR MINUTO...

¡¡¡PHALANX!!!
¡¡¡FINISH!!!
CONTINUARÁ





DIAGRAMA

CÓMO FUNCIONA EL LEVIATHAN

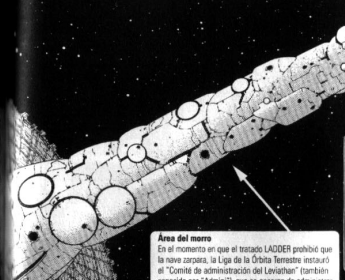
16 km de longitud. Es una de las cinco naves espaciales de transporte de colonos construidas entre los años 357 y 377 ES. En la parte central de la nave se encuentra una enorme área residencial con gravedad obtenida por fuerza centrífuga. Todo fue pensado para que se convirtiera en una colonia espacial totalmente autosuficiente, de modo que sirviera para un viaje interestelar de generaciones de duración. Se dice que Salem, en sus orígenes, fue un experimento de sociedad cerrada para la construcción de dichas naves.

Cámara de combate
Tres cuartas partes del área de gravedad centrífuga están dedicadas a juegos de combate. En total, el territorio está dividido en 26 zonas, de la A a la Z, en cada una de las cuales se encuentran 3 banderas, con lo que suman 78 en total. El Admini ofrece una recompensa por cada una de las banderas, y los soldados participantes se dedican a enfrentarse por hacerse con ellas. Las banderas se reponen cada 3 semanas, durante el período de mantenimiento. Dentro de la cámara de combate, el asesinato no constituye un crimen siempre que se respeten ciertas reglas.

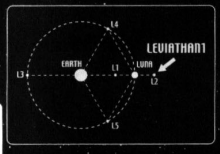
El valor de la vida humana
Con el avance de las técnicas de matusalenización, gracias a las cuales la gente del mundo espacial pasó únicamente a morir por accidentes o ejecuciones, se produjo un cambio radical en lo referido al valor conferido a la vida humana.
Para algunos, la "muerte" se convirtió en un bien preciado. Algunos decidieron poner su vida en peligro adrede, lo que a veces tenía la consecuencia de perderla prematuramente. La cámara de combate surgió para satisfacer estas nuevas necesidades, con lo que sirve como válvula de escape para tal despliegue anárquico de fuerzas.

Área de máquinas
En el pasado aquí había instalado un motor de aniquilación gigante. Si se utilizara la reacción de aniquilación por antimateria para fines bélicos, se podrían crear bombas capaces de destruir planetas enteros. Por ello, el tratado LADDER prohibió la fabricación y posesión de tales dispositivos. Así, el motor original fue desmantelado, con lo que quedaron sólo los mínimos generadores de electricidad para el abastecimiento energético de la colonia. Actualmente, en esta área se encuentra la base de New Order, el escuadrón de LADDER para el mantenimiento del orden interestelar.

Leviathan: los orígenes del nombre
Leviathan (Leviatán) es el nombre de un monstruo marino que aparece en el capítulo 41 del libro de Job, en el Antiguo Testamento. Es descrito como el ser vivo más grande y poderoso de los creados por Dios. Interpretaciones posteriores lo equiparan a una serpiente o un diablo, por lo que ahora impera una cierta imagen negativa de él. No obstante, en su origen se trataba de una bestia de la paz que simbolizaba la fuerza de la madre naturaleza.
"Menosprecia toda cosa alta: Es rey sobre todos los soberbios" (Job 41.34).



Área del morro
En el momento en que el tratado LADDER prohibió que la nave zarpara, la Liga de la Órbita Terrestre instauró el "Comité de administración del Leviathan" (también conocido por "Admini"), que se encarga de administrar la colonia y de mantener la seguridad en ella.

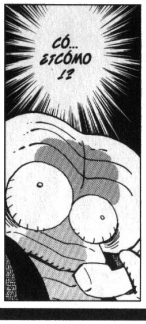


Hobbes City
Hobbes City es una ciudad en forma de anillo que se extiende a lo largo de la pared interior del área de gravedad centrífuga. Al estar justo al lado de los muelles de amarre, se trata de una ciudad eminentemente comercial, con mucho movimiento de personas y materiales. Su población se estima en 1.330.000 habitantes, la mayoría de ellos extranjeros, así como muchos inmigrantes ilegales y fugitivos de la justicia. Pese a sus peculiares características, el nivel de criminalidad es sorprendentemente bajo. Se dice que la razón reside en que uno puede descargar sus instintos violentos a placer en la cámara de combate.

ESTA ES UNA HISTORIA REAL: OCURRIÓ AL RETOCAR EL GUIÓN Y TRAMA DEL CAPÍTULO 23 DE GUNNM LAST ORDER.

¡¡UNA HISTORIA REAL!!

¡NI HABLAR!



AL ESTAR DEMASIADO METIDOS EN LA HISTORIA, LOS AUTORES CAEMOS A VECES EN EL DEFECTO DE PECAR DE ESTREMECHEZ DE MIRAS. POR ESO, CUALQUIER OPINIÓN DEL EDITOR SE CONVIERTE EN ALGO MUY VALIOSO.

EN ESTE CASO, TOMITA OPINABA QUE IGUAL SERÍA MEJOR NO DESTACAR TANTO LA FIGURA DE XAZI PARA QUE LA ESCENA DE CUANDO GALLY SE DISPARE DECIDIDA A REALIZAR SU ÚLTIMO ATAQUE IMPACTARA MÁS AL LECTOR.

¡¡HE AQUÍ UNA SIMULACIÓN DE LO QUE OCURRIRÍA SI XAZI DESISTIERA DE DISPARAR.!!

¡¡ESTA VEZ CON MÁS PÁGINAS!!

¡¡ADELANTE, GALLY!!
¡GALLY!
¡POCS!
¡¡AAAA

EL TEATRO DE LA VIDA

¡¡PUÑETAZO CHORRAS!!

FÁBULA TRADICIONAL JAPONESA

GUNNM Last Order

Si deseas información sobre los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web:
www.planetadeagostinicomics.com.
Si deseas adquirir los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web: www.planetacomic.net.
Si deseas enviar un e-mail al editor de esta obra, o contactar con la editorial, escribe a: jaimerodriguezmilan@hotmail.com.

Y ya sabéis, esperamos vuestras cartas, comentarios, opiniones y propuestas en:

Gunnm Last Order
Cómics Forum, Editorial Planeta DeAgostini, S.A.
Diagonal, 662-664, 4.º, B
08034-Barcelona

***GUNNM LAST ORDER* nº 7 (de 10).** Publicación mensual de Editorial Planeta DeAgostini, S.A. Diagonal, 662-664, 4º, B. 08034-Barcelona. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Consejero Delegado: Santiago Benedé. Director Editorial: Jesús Pece. Editor: Jaime Rodríguez. Es una producción de Planeta DeAgostini bajo la dirección artística de Jesús Gómez.

Copyright © 2004 Editorial Planeta DeAgostini, S.A., sobre la presente edición. Reservados todos los derechos.

***GUNNM LAST ORDER* by Yukito Kishiro.** Copyright © 2000 by Yukito Kishiro. All Rights Reserved. First published in Japan in 2000 by Shueisha Inc., Tokyo. Spanish translation rights arranged with Shueisha Inc. through Tuttle-Mori Agency Inc. For the purpose of publication in Spanish, the artwork in this publication is generally printed in reverse from the original Japanese edition.

Edición española realizada a partir de la edición japonesa. El orden de lectura de la edición original japonesa se ha invertido para la edición española. Traducción: Marc Bernabé & Verònica Calafell. Retoques: Cristina Simó. Rotulación: Eduard Solé. Diseño interior: Estudi D'Art-Tres. Diseño de cubierta: A&J Torres. Realización técnica editorial: Estudi D'Art-Tres.
Impreso en España por Talleres Gráficos Soler. Depósito legal: B-1.918-04. Distribuido en España por LOGISTA. Aragonés, 18. Polígono Industrial de Alcobendas. 28108-Alcobendas (Madrid). (IX-04) (4GW8). El precio en Canarias, Ceuta y Melilla incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

漫画

MUCHOS SE PREGUNTAN POR QUÉ EL FINAL DE GUNNM NO ES EL QUE TODOS RECORDÁBAMOS. FÁCIL: YUKITO KISHIRO, SU AUTOR, DECIDIÓ CAMBIARLO PORQUE QUERÍA CONTAR NUEVAS HISTORIAS DE SU PERSONAJE FETICHE. Y ASÍ LO ESTÁ HACIENDO EN GUNNM LAST ORDER.

UNA NIÑA PEQUEÑA PARECE SER LA ÚNICA SUPERVIVIENTE DE UN ACCIDENTE AÉREO EN UNA SUPERFICIE TOTALMENTE DESÉRTICA. POR SU PARTE, EL DR.NOVA ESTÁ EN SU LABORATORIO Y COMENTA QUE LA NEURONA SE ESTÁ REGENERANDO, Y QUE SI AÚN ESTÁ VIVA, PARECE QUE PODRÁ REGENERAR COMPLETAMENTE EL CEREBRO, Y QUE ÉSTE CONSERVARÁ LOS RECUERDOS, EXPERIENCIAS Y HABILIDADES QUE TENÍA ANTES DE LA MUERTE.

4,50 euros

EDICIÓN ESPAÑOLA

00007

8 480002 108386

IMPRESO EN ESPAÑA

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

https://animanganimess.blogspot.com